

NEED MORE
ZUMBA®
Fitness
Belts?

Visit zumba.com
to buy additional
belts so you can
play together with
up to 3 other friends.

While you're there,
you can also find a
Zumba® class near you
and shop for the
hottest **Zumbawear™**
apparel and accessories.

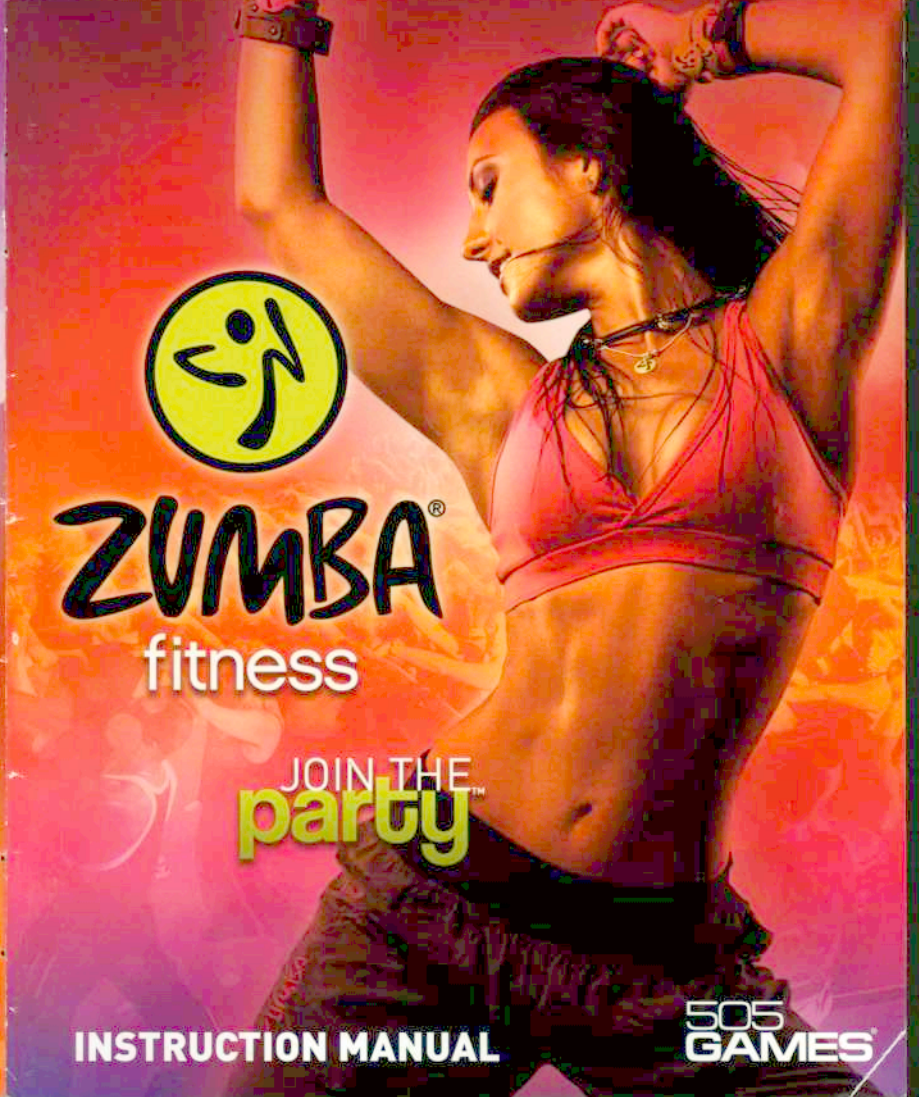
JOIN THE PARTY
with **Zumba Fitness®!**

BLES-01159

®B™, "PlayStation", "PS3", "XBOX 360" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. All rights reserved.

8023171024837



ZUMBA®
fitness

JOIN THE
party™

INSTRUCTION MANUAL

505
GAMES™

PRECAUTIONS

• This disc contains software for the PlayStation®3 system. Never use this disc on any other system, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation®3 specifications for the PAL market only. It cannot be used on other specification versions of PlayStation®3. • Read the PlayStation®3 system Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®3 system always place it with the required playback side facing down. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft dry cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture. • Do not use an irregularly shaped disc, a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as it could lead to malfunction.

HEALTH WARNING

Always play in a well lit environment. Take regular breaks, 15 minutes every hour. Discontinue playing if you experience dizziness, nausea, fatigue or have a headache. Some individuals are sensitive to flashing or flickering lights or geometric shapes and patterns, may have an undetected epileptic condition and may experience epileptic seizures when watching television or playing videogames. Consult your doctor before playing videogames if you have an epileptic condition and immediately should you experience any of the following symptoms whilst playing: altered vision, muscle twitching, other involuntary movement, loss of awareness, confusion and/or convulsions.

3D HEALTH WARNING

Some people may experience discomfort (such as eye strain, eye fatigue or nausea) while watching 3D video images or playing stereoscopic 3D games on 3D televisions. If you experience such discomfort you should immediately discontinue use of your television until the discomfort subsides.

Generally we recommend that you avoid prolonged use of your PlayStation®3 system and take 15 minute breaks during each hour of play. However, when playing stereoscopic 3D games or watching 3D video, the length and frequency of necessary breaks may vary from person to person – please take breaks that are long enough to allow any feelings of discomfort to subside. If symptoms persist, consult your doctor.

The vision of young children (especially those under six years old) is still under development. We recommend that you consult with your child's doctor or optometrist before allowing young children to watch 3D video images or play stereoscopic 3D games. Adults should supervise young children to ensure they follow the recommendations listed above.

PIRACY

The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. Piracy harms consumers as well as legitimate developers, publishers and retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this manual.

SYSTEM SOFTWARE UPDATES

For details about how to perform System Software updates for the PlayStation®3 system, visit eu.playstation.com or refer to the PS3™ system's instruction manual.



For Help & Support please visit: eu.playstation.com or refer to the telephone list below.

Australia

1300 365 911

Calls charged at local rate

Österreich

0820 44 45 40

0,116 Euro/Minute

Belgique/België/Belgien

011 516 406

Tarif appel local/Lokale kosten

Česká republika

222 864 111

Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb.

Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím

www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 22 864 111

283 871 637

Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line

Tarifováno dle platných telefonních sazeb

Danmark

70 12 70 13

support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21

Suomi

0600 411 911

0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com

maanantai – perjantai 15–21

France

0820 31 32 33

prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi

Deutschland

01805 766 977

0,12 Euro/minute

Ελλάδα

00 32 106 782 000

Εθνική Χρυσή

Ireland

0818 365065

All calls charged at national rate

Italia

199 116 266

Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00;
11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al
minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta

23 436300

Local rate

Nederland

0495 574 817

Interlokale kosten

New Zealand

09 415 2447

National Rate

0900 97669

Before you call this number, please seek the permission of the person
responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute

Norge

81 55 09 70

0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt
support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15

Portugal

707 23 23 10

Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

España

902 102 102

Tarifa nacional

Россия

+7 (499) 238 36 32

Sverige

08 587 822 25

support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21; Lør–søndag 12–15

Suisse/Schweiz/Svizzera

0848 84 00 85

Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

UK

0844 736 0595

Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit eu.playstation.com for contact details.



Where you see either symbol on any of our electrical products, batteries or packaging, it indicates that the relevant electrical product or battery should not be disposed of as general household waste in Europe. To ensure the correct waste treatment of the product and battery, please dispose of them in accordance with any applicable local laws or requirements for disposal of electrical equipment/batteries. In so doing, you will help to conserve natural resources and improve standards of environmental protection in treatment and disposal of electrical waste.



This symbol may be used on batteries in combination with additional chemical symbols. The chemical symbols for mercury (Hg) or lead (Pb) will appear if the battery contains more than 0.0005% mercury or more than 0.004% lead.

See back page of this manual for Customer Service Numbers.

WARRANTY AND CUSTOMER SUPPORT

505 Games S.r.l. warrants to the purchaser of this product that the product will be working as described in this instruction manual for 180 days from the original date of purchase.

If any problems in the use of the product arise within 180 days of the original purchase, the retailer where you obtained the product will either repair the product or provide a replacement, at the retailer's own discretion, at no cost for you, subject to the following procedure. The limited warranty a) does not apply if the product is used for commercial purposes and b) does not apply to product malfunction arising from accidents, improper or incorrect use, or electronic viruses. This limited warranty does not affect your statutory rights as a consumer according to the applicable law in your country of residence. RETURN WITHIN 180 DAYS: Any warranty claims should be addressed to the retailer from which you obtained the product. You should return the product to the retailer along with your original receipt and explain the problems you experienced during the use of the product. The retailer may either repair, or replace the product at their own discretion. Any replaced product will be covered by a warranty with a duration of either the remaining period of the original warranty period, or 180 days from the date of obtaining the replacement, whichever is greater.

If for any reason the product cannot be repaired or replaced, you have the right to a refund covering only bona fide incurred direct damages (and no other types of damages), up to the total amount paid by you for the product. Your exclusive remedy is limited solely to the above mentioned options (repair, replacement, and refund of direct damages).

LIMITATIONS: 505 GAMES S.R.L., ITS RESELLERS AND SUPPLIERS CANNOT IN ANY CASE BE HELD RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, PUNITIVE OR SPECIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE, OR MALFUNCTION OF THIS PRODUCT SUFFERED BY YOU OR THIRD PARTIES.

The rates for calls are subject to change without prior warning. The service may not be available in all geographical regions. The length of the calls is determined by the user. Messages are subject to change without prior warning. The information in this document, including the website address and other references to the website, are subject to change without prior warning. Unless explicitly stated otherwise, the companies, organizations, products, persons and events depicted in this game are fictitious. No association with any real company, organization, product, person, or events is intended or should be inferred. Observance of all applicable intellectual property laws shall be the sole responsibility of the product user. No part of the present document may be reproduced, stored or saved on a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means (electronic, mechanical, through photocopying, recording or otherwise) without the prior written permission of 505 Games S.r.l.

Having problems?

Email Support - consolesupport@505games.co.uk

If you are experiencing problems with your 505 Games product please send us an email providing as much detail as possible so we can provide help in resolving any technical issues. You can find out more about the 505 Games product range by visiting our website at www.505games.co.uk

PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) AGE RATING SYSTEM

The PEGI age rating system protects minors from games unsuitable for their particular age group. PLEASE NOTE it is not a guide to gaming difficulty. For further information visit www.pegi.info.

Comprising three parts, PEGI allows parents and those purchasing games for children to make an informed choice appropriate to the age of the intended player. The first part is an age rating:



The second part of the rating may consist of one or more descriptors indicating the type of content in the game. Depending on the game, there may be a number of such descriptors. The age rating of the game reflects the intensity of this content. The descriptors are:



The third part is a label indicating the game can be played online. This label may be used only by online game providers who have committed to uphold standards which include the protection of minors in online gameplay:-

For further information visit
www.pegionline.eu



PARENTAL CONTROL

This product has a preset Parental Control Level based on its content. You can set the Parental Control Level on the PlayStation®3 system to restrict the playback of a product with a Parental Control Level that is higher than the level set on the PS3™ system. For more information, please refer to the PS3™ system instruction manual.

This product is classified according to the PEGI rating system. The PEGI rating marks and content descriptors are displayed on the product package (except where, by law, another rating system applies). The relationship between the PEGI rating system and the Parental Control Level is as follows:

PARENTAL CONTROL LEVEL	9	7	5	3	2
PEGI RATING AGE GROUP	18	16	12	7	3

In rare cases, the Parental Control Level of this product may be higher than the age rating which applies in your country, because of differences in the age rating systems in the various countries in which this product is sold. You may need to reset the Parental Control Level on your PS3™ system to enable play.

BLES-01159

FOR HOME USE ONLY: This software is licensed for play on authorised PlayStation®3 systems only. All unauthorised access, use or transfer of the product or its underlying copyright and trademark works is prohibited. See eu.playstation.com/terms for full usage rights. Library programs ©1997-2011 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). RESALE AND RENTAL ARE PROHIBITED UNLESS EXPRESSLY AUTHORISED BY SCEE. PlayStationNetwork, PlayStationStore and PlayStationHome subject to terms of use and not available in all countries and languages (eu.playstation.com/terms). Broadband internet service required. Users are responsible for broadband access fees. Charges apply for some content. Users must be 7 years or older and users under 18 require parental consent. Licensed for sale only in Europe, the Middle East, Africa, India and Oceania.

"PS", "PlayStation", "PS3", "XBOX", "XBOX 360", "XBOX 360 AV", "XBOX 360 AV", "XBOX 360 AV", "XBOX 360 AV" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PES" is a trademark of the same company. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. Zumba Fitness® © 2010. All rights reserved. Published by 505 Games. 505 Games and the 505 Games logo are registered trademarks of 505 Games s.r.l. All rights reserved. Under License from Majesco Entertainment Company. Zumba®, Zumba Fitness® and the Zumba Fitness logo are registered trademarks of Zumba Fitness, LLC used under license. FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2010. Made in Austria. All rights reserved. Made in Austria. All rights reserved.

SETTING UP

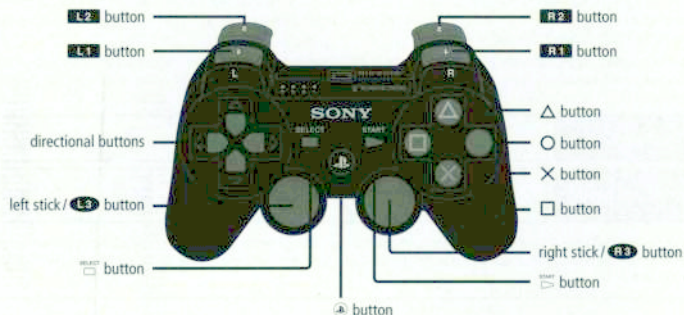
Set up the PlayStation®3 system according to the instructions in its instruction manual.
At start-up, the power indicator light will glow red to indicate that the PlayStation®3 system is in Standby Mode. Press the power button and the power indicator light will turn green.

Insert the Zumba Fitness® disc into the disc slot with the label side facing upwards. Select the  icon from the XMB™ Menu and press the  button to continue. Make sure there is enough free space on the Hard Disk Drive (HDD) before commencing play. Do not insert or remove peripherals once the power is turned on.

Please refer to the PlayStation®3 system's instruction manual for further details about setting up and recharging a Wireless Controller.

PLEASE NOTE: the information in this manual was correct at the time of going to print, but some minor changes may have been made late in the product's development. All screenshots for this manual have been taken from the English version of this product.

DUALSHOCK®3 Wireless Controller DEFAULT CONTROLS



MAJESCO ENTERTAINMENT

SVP Production

Chris Gray

CTO

Kevin Ray

Creative Director

Joseph Sutton

Producer

Mike Meischid

Product Development Manager

Catherine Biebelberg

Director, Business Development

Adam Sutton

Art Director

Frank Lam

Director of Marketing

Liz Buckley

Senior Product Manager

Alison Brash

Assistant Product Manager

Pete Rosky

Marketing Coordinator

Manny Hernandez

Director of Creative Services

Leslie Mills DeMarco

SVP of Publishing

Jo Jo Faham

SVP of Business & Legal Affairs

Adam Sultan

Director of Technology

Paul Campagna

IT Manager

Kevin Tsakonas

QA Manager

Eric Jezercak

Project Lead

Joe Ronquillo

Lead Testers

Joey Goldstein

Onix Alicea

Marc Dunyak

Testers

Brian Suscavage

Joseph Curren

Martin Sanelli

Jason Somers

Michael Ruley

Brian Harvey

Michael Accetta

Daniel Taylor

Robert McCartney

Larry Contreras

Joseph Rovinsky

Mark Hamill

George Chang

Jonathan Young

Wilfredo Diaz

Michael Tanta

Kathleen Jahner

Andrew Rosen

Special Thanks

Jesse Sutton

Gabrielle Cahill

Anna Chapman

Linda Ethridge

Rogers & Cowan

505 GAMES

Executive Producer

Alan Bunker

Project Manager

Marcello Monti

Chiara Pasquini

Alberto Torgano

Davide Racah

Assistant Project Manager

Pierluigi Bellini

Global Brand Director

Melissa Menton

Global Brand Manager

Victoria Martin

John Merchant

Production Manager

Stefano Stalla

Head of European Development

Andrew Wensley

Head of Global Brand

Tim Woodley

Managing Director

Ian Howe

Publishing Manager

Silvana Greenfield

Commercial Director

Ralph Pitt-Stanley

European Marketing Manager

Alison Mitchell

European Consumer Communications Manager

Liz Falconer

Creative Director

Mark Stevens

Studio Co-ordinator

James Howes

Graphic Designer Manager

Lara Spinazzola

Designer

Andrea Quinteri

Rebecca Meyer

Uses Bink Video. ©1997-2010
by RAD Game Tools, Inc.

CREDITS

ZUMBA FITNESS

Talent/Choreographers

Beto Perez
Gina Grant
Tanya Beardsley

CEO

Alberto Perlman

President/COO

Alberto Aghion

CMO/Executive Producer

Jeffrey Perlman

CFO

Roberto Moreno

CIO

Rodrigo Faerman

VP of Legal & Business Affairs

Adele Conover Harrington

Testers

Juliana Sartori
Priscilla Sartori

Music Manager

Rodrigo Bravo

Art Director

Hector Batista

Wardrobe provided by Zumbawear Team

PIPEWORKS SOFTWARE

Lead Designer

John Manley

Additional Design

Jamie Jones
Eric Nelson
Armando Wilderman

Lead Artist

Matt Rowton

Environment Artists

Charles Jacobi
Kirk Young

Lead Engineer

Chris Lentini

Engineers

Chris Mills
Mark Jansen
Tai Horgon
Kory Spansel

Additional Engineering

Jason Cox
Terry Farnham
Ian Gowen
Donald Rayl
Rich Rayl
Bruce Schuldt

VFX

Geoffrey Rich

Concept Artist

Joel Mandish

Audio Designer

Michael Jones

Senior Producer

Shelby Willis

Producer

Ryan Camu

Associate Producer

Jason Willis

Outsourcing Managers

Sketch Ditty
Damon Redmond

Development Manager

Forest Ingram

Studio Art Director

Bobby Wolfe

Studio Design Director

Mark Crowe

Studio Development Director

Bill Hindorff

Studio Technical Director

Dan White

Studio Head

Robert Daly

FOUNDATION 9 ENTERTAINMENT

CEO

James North-Hearn

President

David Mann

VP of Studios

Lindsay Gupton

VP of Quality Assurance

Jack Brummet

VP of Business Development

Chris Charla

Director of Business Affairs

Jane Pinckard

Business Development Analyst

Daniel Murray

Product Review Manager

David Chen

QA Testing Managers

Jeff Clinton
Bill Schneider

QA Leads

Eric "Frog" Elders
Teresa Thiessen

QA Testers

Crista Castro
Heather Gross

Special Thanks

Heather Meeler
Matt Schaub
Georg Langer
Tresa Hoang
Anthony Vaughn
Tammy Roth
Robin Manley
Jennifer Bird

All of our supportive families!



ZUMBA®

fitness

CONTENTS

Getting Started	4
Controls	5
Zumba Fitness® Belt.....	6
Main Menu	6
Zumba® Interface	7
Multiplayer.....	8
Online Zumba® Session	9
Work Out Calendar	10
Journal Goals	11
Credits.....	22
Warranty and Customer support.....	24

QUICKSTART GUIDES

Danish	12
Finnish	14
Norway	16
Swedish	18
Portuguese	20

JOIN THE
party™
zumba.com



GETTING STARTED

PLAYSTATION®3 SYSTEM

Starting a game: Before use, carefully read the instructions supplied with the PS3™ computer entertainment system. The documentation contains information on setting up and using your system as well as important safety information.

Check that the MAIN POWER switch (located on the system rear) is turned on. Insert the **Zumba Fitness®** disc with the label facing up into the disc slot. Select the icon for the software title under **Zumba Fitness®** in the PS3™ system's home menu, and then press the **X** button. Refer to this manual for information on using the software.

Quitting a game: During gameplay, press and hold down the PS button on the wireless controller for at least 2 seconds. Then select "Quit Game" from the screen that is displayed.

To remove a disc, touch the eject button after quitting the game.

Trophies: Earn, compare and share trophies that you earn by making specific in-game accomplishments. Trophies access requires a PlayStation®Network account.

SAVED DATA FOR PS3™ FORMAT SOFTWARE

Saved data for PS3™ format software is saved on the system's hard disk. The data is displayed under "Saved Game Utility" in the Game menu.

ZUMBA® CLASS (AULA ZUMBA): Dança nas aulas disponíveis com um amigo.

NOTA: Este modo requer dois perfis.

SINGLE ROUTINE (ESQUEMA INDIVIDUAL): Queres apenas jogar a um esquema com um amigo? Não há problema. Este modo permite que dois jogadores joguem em quaisquer esquemas disponíveis no Zumba Fitness®.

Nota: Este modo requer dois perfis.

MÓDOS COMPETITIVOS

ZUMBA® ATTACK (ATAQUE ZUMBA)!: Joga à vez e completa um esquema seleccionado e vê quem ganha mais energia. Nota: Este modo requer dois perfis.

2 VS 2: Duas equipas de dois jogadores enfrentam-se e dançam como equipas em competição. Uma equipa executa um esquema completo e a segunda equipa realiza o esquema novamente. O objectivo é ver qual equipa consegue gerar mais energia no medidor de energia. A equipa com mais energia após que as duas equipas tenham dançado é declarada a vencedora. Nota: Este modo requer quatro perfis.

ONLINE ZUMBA SESSION (SESSÃO ZUMBA ONLINE)

Podes jogar Zumba Fitness online com os teus amigos ou com qualquer pessoa em todo o mundo. Todos jogam o mesmo esquema ou aula localmente na sua consola e ao mesmo tempo.

HOSTING A SESSION (SER ANFITRIÃO DE UMA SESSÃO): Para seres anfitrião de uma sessão Zumba, vai ao menu online e selecciona Host Match (Anfitrião da Partida), depois escolhe o tipo de esquema. A seguir, selecciona a duração e a canção para o tipo de jogo. Podem jogar em simultâneo um mínimo de 2 e um máximo de 8 jogadores. A tua consola emitirá o ponto de partida do esquema a todos os jogadores que se juntarem à sessão para manter todos sincronizados.

JOINING A SESSION (JUNTAR-SE A UMA SESSÃO): Para te juntares a uma sessão Zumba, selecciona uma aula nos resultados de pesquisa que já tenha começado ou esteja prestes a começar. Se nenhuma aula começou ainda, verás a mensagem: Waiting for a Session to Start (À espera de uma sessão) até que o Anfitrião dê início à aula. Poderás também escolher Quick Match (Partida Rápida) para te juntares de imediato a uma sessão online.

WORK OUT CALENDAR (CALENDÁRIO DE TREINO): Abre o calendário para exibir o dia actual e o plano de treino para esse dia. Quando completas um treino, o Zumba Fitness® guarda automaticamente o teu progresso no calendário.

PLANOS PREDEFINIDOS: Poderás alterar os teus planos de treino semanais seleccionando um dos planos predefinidos do Zumba. Cada plano é gerido semanalmente e o teu plano de treino no calendário é preenchido automaticamente à medida que avanças.

CUSTOMIZED SCHEDULES (CALENDRÁRIOS PERSONALIZADOS): Poderás também criar um calendário personalizado com qualquer das aulas disponíveis em Zumba Fitness. Selecciona o nível de perícia, a duração da aula e os dias da semana em que pretendes treinar. Os calendários personalizados são guardados numa ranhura especial do teu perfil de jogador individual.

OBJECTIVOS DIÁRIOS

Zumba Fitness® irá ajudar-te a alcançar o teu peso desejado. O jogo regista o tempo total gasto a treinar nas Zumba Classes (Aulas Zumba) e esquemas, o teu consumo médio de calorias e com base na exibição do teu peso actualizado.

quanto te falta para atingires o teu peso desejado numa base diária, semanal e mensal, para a semana actual, últimas quatro semanas, ou últimos seis meses.

Para utilizar esta funcionalidade eficazmente, deverás antes fornecer a seguinte informação no ecrã Journal Goals (Objectivos diários) no Main Menu (Principal): Peso actual, peso desejado e consumo de calorias diário. Quando tiveres introduzido esta informação realiza o teu treino Zumba Fitness® normalmente. Para cada esquema de aula ou individual que completes, o programa regista o número total de "Zumba Fitness Minutes" (Minutos Fitness Zumba) que realizaste com o Zumba Fitness®. Após cada treino, poderás regressar ao ecrã Journal Goals (Objectivos Diários) e verificar o "Total Workout Time" (Tempo Total de Treino) registado.

Não te esqueças de actualizar o teu Current Weight (Peso Actual) e Daily Calories (Calorias Diárias) no ecrã Journal Goals (Objectivos Diários) sempre que jogares ao Zumba Fitness®.

Selecciona a opção Journal Goals Chart (Gráfico de Objectivos Diários) no ecrã Journal Goals (Objectivos Diários) para veres o teu progresso. Poderás seleccionar a semana actual, as últimas 4 semanas ou os últimos 6 meses. O teu peso e consumo de calorias encontram-se neste ecrã.

Quando alcançares o teu peso desejado, receberás uma mensagem de parabéns a informar-te de que alcançaste o teu objectivo.

NOTA: Poderás reiniciar os teus objectivos de peso em qualquer momento, seleccionando a opção Reset (Reiniciar) no ecrã Journal Goals (Objectivos Diários).

GUIA DE INÍCIO RÁPIDO ZUMBA® FITNESS

COMANDOS

Botões de direcção: Navegar nos Menus
(Comando Dual Shock 3)

Botão T + Movimento: usando o comando de movimento
PlayStation® Move]

S: Confirmar / Pronto (No Lobby Online)

A: Regressar / Voltar (No Lobby Online)

[: Pausa (No Jogo)

D: Convidar amigos (No Lobby Online)

F: Pronto (No Lobby Online)

MENU PRINCIPAL

No Menu Principal selecciona entre o seguinte:
CREATE/EDIT PLAYER [CRIAR/EDITAR JOGADOR]: Cria até 8 perfis diferentes. Insere o teu nome, cor de perfil e nível de dificuldade, depois selecciona a tua categoria de peso.

PLAY [JOGAR]: Dança através de locais diferentes nestes modos.

TUTORIAL

LEARN THE STEPS [APRENDER OS PASSOS] - Aprende os passos básicos para todos os diferentes estilos de dança com a instrutora Zumba das celebridades, Tanya Beardsley.

DOING A ROUTINE [REALIZAR ESQUEMA] - Sabe como navegar nos menus, consulta informações sobre os requisitos de espaço e a descrição da interface do jogo.

GAME MODES [MODOS DE JOGO] - Conhece os vários modos do jogo e como jogar online.

ZUMBA® PARTY (FESTA ZUMBA): Completa 10 aulas progressivamente mais avançadas, de principiante a perito. Completa todas as 10 aulas para desbloquear o nível Zumbathon® final tendo o Beto e a Gina como teus instrutores.

ZUMBA® CLASS (AULA ZUMBA): Selecciona uma aula desbloqueada e diverte-te sozinho ou com um amigo. As aulas são de diferentes níveis de capacidade e duração, incluindo o avançado Zumbathon® de 60 minutos.

SINGLE ROUTINE [ESQUEMA INDIVIDUAL]: Escolhe um esquema individual e joga sozinho.

MULTIPLAYER [MULTIJOGADOR]: Até quatro jogadores podem divertir-se juntos no Zumba Fitness® em sessões de dança e competições. Consulta Multiplayer [Multijogador] na página 8 para mais informações.

ONLINE: Reproduz a tua sessão Zumba ou canção favorita online em qualquer parte do mundo.

WORK OUT CALENDAR [CALENDÁRIO DE TREINO]: Cria e gere o teu próprio calendário de treino pessoal Zumba Fitness.

EXTRAS: Visualiza a Ficha técnica do jogo, as definições Audio, Video e do jogo.

INTERFACE ZUMBA®

INSTRUCTOR [INSTRUTOR]: Durante o teu esquema, imitarás os movimentos de dança do teu instrutor Zumba. Quando ele (ou ela) se move para a esquerda do ecrã, tu moves-te para a esquerda. Quanto mais sincronizado estiveres com o instrutor, mais energia e pontos ganharás.

COUNTDOWN TIMER [TEMPORIZADOR DECRESCENTE]: Conta de modo decrescente o tempo restante até o final do esquema Zumba. Poderás desactivar esta opção no menu de opções Game Settings [Definições do Jogo].

ENERGY METER [MEDIDOR DE ENERGIA]: O medidor de energia exibe a energia de festa que acumulaste. Ganhaste energia de festa por cada passo de dança Zumba desenhado correctamente e em sincronia com o instrutor. Quanto maior for a sincronia, mais energia geraras.

STAGE NUMBER [NÚMERO DE NÍVEL]: Quando enches o medidor de energia levas ao máximo a atmosfera de festa e entras no nível seguinte. À medida que enches o medidor, mais dançarinos juntar-se-ão à festa e a atmosfera de festa crescerá.

MULTIPLAYER (MULTIJOGADOR)

Em todos os modos multijogador, cada jogador segue um instrutor separado. O jogador 1 segue o instrutor à esquerda no ecrã e o jogador 2 o instrutor à direita no ecrã.

Para jogar os modos cooperativo e competitivo Zumba Fitness®, selecciona Multiplayer [Multijogador] no menu play [Jogar]. Certifica-te de queres o número correcto de perfis criado e seleccionado para cada modo.

Para criar um perfil, acede à opção Create/Edit Profile [Criar/Editar Perfil] no Menu Main [Principal].

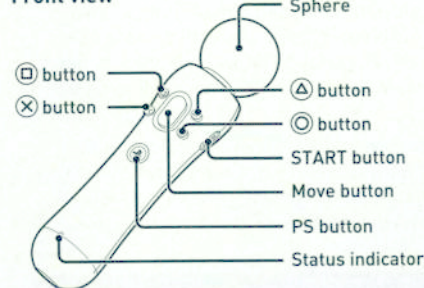
MODOS COOPERATIVOS

ZUMBA® PARTY (FESTA ZUMBA): Dois jogadores podem trabalhar juntos e desbloquear aulas no jogo. Completa o cartão perfurado e desbloqueia o Zumbathon®! NOTA: Este modo requer dois perfis.

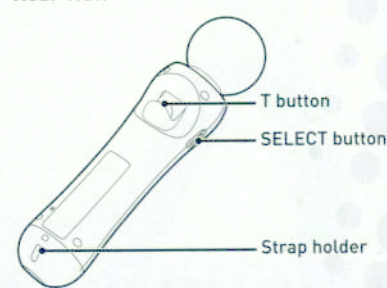
CONTROLS

Using the PlayStation®Move motion controller

Front view



Rear view



Button	Action
Directional buttons	Navigate Menus Only (using DUALSHOCK®3 controller)
T button + motion	Navigate Menus (using PlayStation®Move motion controller)
X button	Confirm / Ready (In Online Lobby)
Circle button	Return / Back (In Online Lobby)
START button	Pause (In Game)
Triangle button	Invite Friends (In Online Lobby)
Square button	Ready (In Online Lobby)

Note: Always wear the included wrist strap with the PlayStation®Move motion controller. To use the controller, you must first register or "pair" the controller with the PlayStation®3 system and assign a number to the controller. For details, refer to the instructions supplied with the system.

ZUMBA® FITNESS BELT

Note: This game is designed to be played with the Zumba® Fitness Belt (included) since a majority of the dance moves originate from your hips. Put the Zumba® Fitness Belt around your waist and affix the velcro straps so that it sits snugly on your waist and won't rotate as you dance. Insert the PlayStation®Move motion controller in the pocket facing outward to enjoy a hands-free game play experience.

Always remove the PlayStation®Move motion controller from the Zumba® Fitness Belt by pressing it out of the belt pouch from the bottom of the pouch. Never try to remove the PlayStation®Move motion controller by pulling the Move Sphere.

MAIN MENU

At the Main Menu, choose from the following:

Create/Edit Player: Create up to 8 profiles. Enter your name, difficulty setting and class.

Play: Dance through different venues.

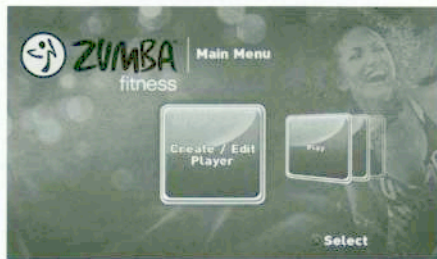
Tutorial:

Learn the Steps – Learn the basic steps for all the dance styles with celebrity Zumba instructor Tanya Beardsley.

Doing a Routine – Learn how to navigate the menus, what the space requirements are, and a description of the game's interface.

Game Modes – Learn about the different game modes and how to play online.

Zumba® Party: Complete 10 progressively more advanced classes, from beginner to expert. Complete all 10 classes to unlock the final Zumbathon® level with Beto and Gina as your instructors.



SINGLE ROUTINE (EN DANSRUTIN): Vill du bara spela en dansrutin med en kompis? Inga problem. I det här läget kan två spelare dansa vilken som helst av rutinerna i Zumba Fitness®.

OBS: Två profiler krävs i det här spelläget.

TÄVLINGSLÄGEN

ZUMBA® ATTACK!: Turas om att dansa en vald rutin och se vem som får högst energi. OBS: Två profiler krävs i det här spelläget. 2 VS 2 (2 MOT 2): Två lag med två spelare vardera dansar och tävlar mot varandra. Först dansar en spelare från varje lag en rutin, sedan dansar lagens andra spelare rutinen igen. Målet är att se vilket lag som kan skapa mest partyenergi i deras lagenergimätare. Laget med mest energi och högst poäng när alla har dansat klart vinner.

OBS: Två profiler krävs i det här spelläget.

ONLINE ZUMBA SESSION (ZUMBA-OMGÅNG ONLINE)

Du kan spela Zumba Fitness online med dina vänner, eller med vem som helst var som helst i världen. Alla dansar samma rutin eller lektion, på sin egen konsol, samtidigt.

ATT VARA VÄRD FÖR EN OMGÅNG: Om du vill vara värd för en Zumba-omgång går du till onlinemenyn och väljer Host Match (värd för match) och sedan dansrutin. Sedan väljer du låt och längd för speltypen. Minst två och max 8 kan spela samtidigt. Ditt system skickar startpunkten för varje rutin till alla spelare som är med, så att alla är i synk.

ATT GÅ MED I EN OMGÅNG: Om du vill gå med i en Zumba-omgång väljer du en lektion (class) från de som sökresultatet visar har startat, eller är på gång att starta. Om lektionen inte har startat ännu ser du meddelandet "Waiting for a Session to Start" tills värden startar spelet. Du kan också välja Quick Match (snabbmatch) om du direkt vill hoppa in i en onlineomgång. Work Out Calendar (träningsskalender): När du öppnar kalendern visas dagens datum med dagens träning. När du slutför ett träningspass sparar Zumba Fitness® automatiskt dina framsteg i kalendern.

FÖRBESTÄMDA SCHEMAN: Du kan ändra dina veckoträningar genom att välja ett förbestämt, Zumba-skapat schema. Varje schema hanteras veckovis och fyller automatiskt på din träningskalender framåt.

JOURNAL GOALS (KALENDERMÅL)

Zumba Fitness® hjälper dig med att nå dina önskade vikt mål. Spelet håller koll på din totala träningsstid i Zumba-lektioner och rutiner, ditt kaloriintag i genomsnitt och baserat på din uppdaterade vikt hur nära ditt vikt mål du är varje dag, vecka och månad nuvarande vecka, de senaste fyra veckorna, eller de senaste sex månaderna.

För att effektivt kunna utnyttja den här funktionen måste du först ange följande information på skärmen Journal Goals (kalendermål) på huvudmenyn: Current Weight (nuvarande vikt), Target Weight (målsvikt) och dagens kaloriintag. När du har angett informationen går du vidare till din Zumba Fitness®-workout som vanligt. Spelet håller koll på dina totala Zumba Fitness-minuter i lektioner och rutiner som du har avlagt i Zumba Fitness®. Efter varje workout kan du gå tillbaka till kalendermålsskärmen och se din totala träningstid.

Göm inte att uppdatera din vikt och ditt kaloriintag varje gång som du spelar Zumba Fitness®.

Välj Journal Goals Chart (kalendermålsbilden) på kalendermålskärmen för att se hur du står i förhållande till ditt vikt mål. Du kan välja mellan denna vecka, de senaste fyra veckorna eller de senaste sex månaderna. Din vikt och ditt kaloriintag loggas på den här skärmen.

När du når ditt vikt mål får du en gratulation och ett meddelande om att du har nått ditt mål.

OBS: Du kan nollställa ditt vikt mål när som helst genom att välja alternativet Reset (nollställ) på kalendermålskärmen.

ZUMBA® FITNESS – SNABBGUIDE

KONTROLLER

Riktningsknappen: Navigera i menyer (trådlös handkontroll DUALSHOCK®3)

T-knappen + rörelse: Navigera i menyer (med rörelsekontroll handkontroll PlayStation®Move)

S: Bekräfta /klar (i onlinelobby)

A: Tillbaka /bakåt (i onlinelobby)

[]: Paus (i spelet)

D: Bjud in vänner (i onlinelobby)

F: Klar (i onlinelobby)

HUVUDMENYN

Välj mellan något av följande på huvudmenyn:

CREATE/EDIT PLAYER (SKAPA/ANPASSA SPELARE): Skapa upp till 8 olika profiler. Skriv in ditt namn, profilfärg och svårighetsgrad, välj sedan viktklass.

PLAY (SPELA): Dansa på olika platser i spellägena nedan.

TUTORIAL (TRÄNING): Lär dig stegen Lär dig de olika dansstilarnas grundläggande steg med den kända Zumba-instruktören Tanya Beardsley.

DOING A ROUTINE (GÖRA EN RUTIN): Lär dig att navigera i menyer, vilka utrymmeskraven är och spelets gränssnitt.

GAME MODES (SPELLÄGEN): Lär dig om de olika spellägena och hur man spelar online.

ZUMBA® PARTY: Klara av 10 allt svårare lektioner, från nybörjare till medelsvår till expert. Klara alla 10 lektionerna för att låsa upp finalen, en Zumbathon®-nivå med Beto och Gina som dina instruktörer.

ZUMBA® CLASS (ZUMBALEKTION): Välj en av de upplåsta lektionerna som du vill spela ensam eller med en kompis.

Lektionerna är olika svåra och långa, inklusive en avancerad 60-minuters Zumbathon®.

SINGLE ROUTINE (EN DANSRUTIN): Välj en dansrutin som du vill spela ensam.

MULTIPLAYER (FLERA SPELARE): Upp till fyra spelare kan spela Zumba Fitness® tillsammans, i träning och rolig tävling. Se Multiplayer (flera spelare) på sid 8 för mer information.

ONLINE: Spela din favorit Zumba-omgång eller favoritlåt online med andra spelare, var som helst i världen.

WORK OUT CALENDAR (TRÄNINGSKALENDER): Skapa och använd en egen träningskalender för Zumba.

EXTRAS (EXTRAFUNKTIONER): Se Game Credits (vilka som har gjort spelet), Audio (ljud), Video (bild) och Game Settings (spelinställningar).

ZUMBA® INTERFACE

INSTRUKTÖR: Under dansrutinen härmar du din Zumba-instruktörs rörelser. När han eller hon rör sig åt höger ska du också gå åt höger. Ju mer synkad du är med instruktören, desto mer energi och poäng får du.

NEDRÄKNINGSTIMER: Klockan på skärmen visar hur mycket tid det är kvar på nuvarande Zumba-rutin. Den här funktionen kan stängas av på alternativmenyn Game Settings (spelinställningar).

ENERGIMÄTARE: Energimätaren visar hur mycket partyenergi som du har genererat. Du får partyenergi varje gång som du utför ett Zumba-danssteg i synk med din instruktör. Ju bättre du följer instruktörens danssteg, desto mer energi får du.

NIVÅNUMMER: Fyller du energimätaren svämmar partyatmosfären över och in i nästa nivå. När du fyller på mätaren går fler dansare med i partyt och atmosfären stiger.

FLERA SPELARE

I alla flerspelarlägen följer varje spelare en egen instruktör. Spelare 1 följer instruktören på vänster sida av skärmen, spelare 2 följer instruktören till höger.

Spela Zumba Fitness® i samarbetslägen och tävlingslägen genom att välja Multiplayer (flera spelare) på spelmenyn.

Se till att ha rätt antal skapade och valda profiler för varje spelläge. Du skapar en profil under alternativet Create/

Edit Profile (skapa/redigera profil) på huvudmenyn.

SAMARBETSLÄGEN

ZUMBA® PARTY: Två spelare kan tillsammans försöka klara av de allt svårare lektionerna i spelet. Fyll upp hela stämpelkortet så läser ni upp Zumbathon®!

OBS: Två profiler krävs i det här spelläget.

ZUMBA® CLASS: (Zumba-lektion). Dansa igenom de tillgängliga lektionerna med vän.

OBS: Två profiler krävs i det här spelläget.

Zumba® Class: Select any unlocked class to enjoy alone or with a friend. Classes are at different skill levels and durations, including the advanced 60-minute Zumbathon®.

Single Routine: Choose any of the single routines to play alone.

Multiplayer: Up to four players can enjoy Zumba Fitness® together, in dance sessions and fun competition. See **Multiplayer** on page 8 for all the details.

Online: Play your favorite Zumba session or song online with anyone anywhere in the world.

Work Out Calendar: Create and manage your very own personal Zumba Fitness® work out schedule. Customize with any of the available classes, select **Skill**, **Level**, **Day** and **Duration** to suit your personal preference.

Extras: View **Game Credits**, **Audio**, **Video** and **Game Settings**.

ZUMBA® INTERFACE



- 1. Instructor:** During your routine, you mirror the dance movements of your Zumba instructor. When he or she moves to the left of the screen, you move to the left. The more in sync you are with the instructor, the more energy you earn.
- 2. Countdown Timer:** This counts down the time remaining until the end of the current Zumba routine. You can disable this option in the Game Settings options menu.
- 3. Energy Meter:** The energy meter displays how much party energy you've accumulated. You earn party energy for each Zumba dance step you correctly perform in sync with your instructor. The closer you follow each move, the more energy you generate.

4. Stage Number: Filling up the energy meter pushes the party atmosphere over the top and into the next stage. As you fill up the meter, more dancers will join the party and the party atmosphere will build.

MULTIPLAYER



For all multiplayer modes, each player follows a separate instructor. Player 1 follows the left on-screen instructor and player 2 follows the right on-screen instructor.

To play the **Zumba Fitness®** cooperative and competitive game modes, select **Multiplayer** from the play menu. Make sure you have the correct number of

profiles created and selected for each mode. To create a profile, access the **Create/Edit Profile** option from the Main Menu.

COOPERATIVE MODES

Zumba® Party: Two players can work together to unlock the tiered classes in the game. Complete the punch card on your way to unlocking Zumbathon®!

Note: This mode requires two profiles.

Zumba® Class: Dance through the available classes with a friend.

Note: This mode requires two profiles.

Single Routine: Just want to play one routine with a friend? No problem. This mode allows two players to play through any of the routines available in **Zumba Fitness®**.

Note: This mode requires two profiles.

COMPETITIVE MODES

Zumba® Attack!: Take turns completing a selected routine to see who can earn the most energy. **Note:** This mode requires two profiles.

2 vs 2: Two teams of two players face off and dance as competitive teams. One team performs a full routine, then the second team performs the routine again. The goal is to see which team can generate the most party energy in their team energy meter.

ZUMBA® CLASS (ZUMBA-TIME): Dans gjennom de tilgjengelige timene med en venn.

Merk: Denne spillvarianten krever to profiler.

SINGLE ROUTINE (ENKELTNUMMER): Har du bare lyst til å spille et dansenummer med en venn? Ikke noe problem. I denne spillvarianten kan to spillere spille gjennom alle dansenumrene som er tilgjengelige i Zumba Fitness®.

Merk: Denne spillvarianten krever to profiler.

KONKURRANSESPILL

ZUMBA® ATTACK! (ZUMBA®-ANGREP): Spill etter tur og fullfør et bestemt dansenummer for å se hvem som greier å få mest energi. Merk: Denne spillvarianten krever to profiler.

2 VS 2 (TO MOT TO): To lag med to spillere konkurrerer mot hverandre. Det ene laget danser en øvelse, og så prøver det andre laget seg på den samme øvelsen. Målet er å se hvilket lag som kan generere mest festenergi i lagenergimåleren.

Laget som har mest energi og flest poeng etter at begge lagene har danset, utropes som vinner.

Merk: Denne spillvarianten krever fire profiler.

ZUMBA-ØKT PÅ NETT

Du kan spille Zumba Fitness på nettet med venner eller hvem som helst som spiller rundt omkring i verden.

Alle spiller den samme øvelsen eller timen lokalt på konsollen sin samtidig.

HOSTING A SESSION (VÆRE VERT FOR EN ØKT): Du blir vert for en Zumba-økt ved å gå til nettmenyen og velge Host Match (vær vert). Så velger du type øvelse, varighet og sang. Minimum 2 og maksimum 16 spillere kan spille. Systemet sender startpunktet for hver øvelse til alle spillerne som er med, for å sørge for at alle er i synk.

JOINING A SESSION (Å BLI MED I EN ØKT): Når du vil bli med i en Zumba-økt, velger du en time fra søkeresultatene som har startet eller som er i ferd med å starte. Hvis en time ennå ikke har begynt, ser du meldingen Waiting for a Session to Start (venter på at økten skal begynne) til verten setter i gang timen. Du kan også velge Quick Match (hurtigmatch) for å hoppe rett inn i en økt på nettet.

TRENINGSKALENDER: Åpne kalenderen for å vise dagen i dag og den planlagte treningsøkten for dagen. Når du fullfører en treningsøkt, lagrer Zumba Fitness® fremdriften din automatisk i kalenderen.

FORHÅNDSBESTEMTE TIMEPLANER: Du kan endre de ukentlige treningsøkterne dine ved å velge en av de forhåndsbestemte Zumba-timeplanene. Hver timeplan administreres på ukesbasis og fylles automatisk med økter.

JOURNALMÅL

Zumba Fitness® hjelper deg med å nå vektmålene dine. Spillet følger med på den totale tiden du har brukt på å trene med Zumba-timer, gjennomsnittlig kaloriinntak, og basert på hvor mye du veier, hvor nær du er å nå vekt målet på daglig, ukentlig og månedlig basis, basert på gjeldende uke, de siste fire ukene eller de siste seks månedene.

Hvis du skal bruke denne funksjonen på effektivt vis, må du først oppgi følgende informasjon på Journal Goals-skjermen fra hovedmenyen: Current Weight (gjeldende vekt), Target Weight (målvekt) og calorie intake for the day (daglig kaloriinntak). Når du har oppgitt denne informasjonen, går du videre med Zumba Fitness®-treningen som normalt. For hver time eller individuell økt du fullfører, følger programmet med på totalt antall Zumba Fitness Minutes (Zumba Fitness-minutter) du har logget med Zumba Fitness®. Etter hver treningsøkt, kan du gå tilbake til Journal Goals-skjermen og sjekke Total Workout Time (total treningstid).

Ikke glem å oppdatere gjeldende vekt og daglig kaloriinntak på Journal Goals-skjermen hver gang du spiller Zumba Fitness®. Velg Journal Goals Chart (journalmålliste) fra Journal Goals-skjermen for å se hvordan du ligger an i forhold til å nå vekt målet. Du kan velge mellom gjeldende uke, de siste fire ukene eller de siste seks månedene. Vekten og kaloriinntaket logges på denne skjermen.

Når du når målvekten, blir du gratulert med en melding som forteller deg at du har nådd målet ditt.

Merk: Du kan tilbakestille vekt målene dine når som helst ved å velge Reset (tilbakestill) fra Journal Goals-skjermen.

HURTIGSTARTGUIDE FOR ZUMBA® FITNESS

KONTROLLER

Retningsknapper: Navigere i menyer [DUALSHOCK®3 trådløs håndkontroll]

T-knappen + bevegelseskontroll: Navigere i menyer [med PlayStation®Move-bevegelseskontroll]

S: Bekrefte / Klar [i nettlobby]

A: Tilbake [i nettlobby]

[] Pause [i spillet]

D: Invitere venner [i nettlobbyen]

F: Klar [i nettlobbyen]

Hovedmeny

På hovedmenyen kan du velge mellom følgende:

CREATE/EDIT PLAYER (OPPRETT/REDIGER SPILLER): Opprett opp til 8 forskjellige profiler. Skriv inn navn og velg profilfarge, vanskelighetsgrad og vektklasse.

PLAY (SPILL): Dans på ulike steder i de forskjellige spillvariantene.

TUTORIAL (OPPLÆRING): Lær deg det mest grunnleggende for alle dansestilene med Zumba-instruktør

Tanya Beardsley.

DOING A ROUTINE (GJØRE ET NUMMER) – Lær deg hvordan du navigerer i menyer, sjekk ut plasskravene og få en beskrivelse av spillers grensesnitt.

GAME MODES (SPILLVARIANTER) – Lær om forskjellige spillvarianter og hvordan du spiller på nettet.

ZUMBA® PARTY: Fullfør 10 stadig vanskeligere timer, fra nybegynner til ekspert. Fullfør alle de 10 timene for å låse opp Zumba®-nivået med Beto og Gina som instruktører.

Zumbathon® CLASS (ZUMBA®-TIME): Velg en time du har låst opp alene eller sammen med en venn. Timene har forskjellig vanskelighetsgrad og varighet, inkludert den avanserte 60-minutters Zumbathon®.

SINGLE ROUTINE (ENKELTNUMMER): Velg et av numrene du kan spille alene.

MULTIPLAYER (FLERE SPILLERE): Opp til fire spillere kan spille Zumba Fitness® sammen med danseøkt og gayle konkurranser. Sjekk Multiplayer (flere spillere) på side 8 for å få vite mer.

ONLINE (NETT): Spill favorittøkten eller favorittsangen din på nettet med hvem som helst i verden.

WORK OUT CALENDAR (TRENINGSKALENDER): Opprett og administrer din helt egen Zumba Fitness-treningsdagbok.

EXTRAS (EKSTRA): Sjekk Game Credits (medvirkende), Audio (lyd), Video (grafikk) og Game Settings (spillinnstillinger).

ZUMBA®-GRENSESNIITT

INSTRUCTOR (INSTRUKTØR): Mens du går gjennom økten, gjør du de samme dansebevegelsene som Zumba-instruktøren. Når han eller hun beveger seg til venstre på skjermen, går du også til venstre. Jo mer i synk du er med instruktøren, jo mer energi og poeng får du.

COUNTDOWN TIMER (NEDTELLINGSKLOKKE): Denne teller ned til slutten av Zumba-økten du spiller. Du kan skru den av i spillinnstillingene.

ENERGY METER (ENERGIMÅLER): Energimåleren viser hvor mye festenergi du har samlet opp. Du får festenergi for hvert Zumba-dansetrinn du gjør på riktig måte i synk med instruktøren. Jo nærmere du følger hvert trinn, jo mer energi genererer du.

STAGE NUMBER (NIVÅNUMMER): Når du fyller opp energimåleren, går festatmosfæren etter hvert opp til neste nivå. Etter hvert som du fyller måleren, blir flere dansere med på festen, og festatmosfæren bygger seg opp.

FLERE SPILLERE

I alle spillvariantene for flere spillere følger hver spiller sin egen instruktør. Spiller 1 følger instruktøren til venstre på skjermen og spiller 2 følger instruktøren på høyre side.

Hvis du vil spille konkurransespill eller samarbeidsspill i Zumba Fitness®, velger du Multiplayer (flere spillere) fra spillmenyen. Sørg for at du har riktig antall profiler opprettet og valgt for hver spillvariant.

Du oppretter en profil ved å velge Create/Edit Profile (opprett/rediger profil) fra hovedmenyen.

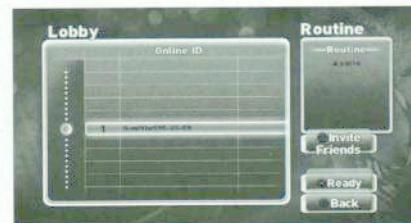
SAMARBEIDSSPILL

ZUMBA® PARTY: To spillere kan jobbe sammen for å låse opp de ulike timene i spillet. Fyll ut kortet for å låse opp Zumbathon®!

MERK: Denne spillvarianten krever to profiler.

The team with the most energy after both teams have danced is declared the winner. **Note:** This mode requires four profiles.

ONLINE ZUMBA® SESSION



You can play **Zumba Fitness®** online with your friends or with anyone around the world. Everyone plays the same routine or class locally on their own console at the same time.

Hosting a Session: To host a Zumba session, go to the online menu and select **Host Match**, then choose type of routine. Next, select duration and

song for game type. A minimum of 2 and a maximum of 8 simultaneous players can play. Your console will send the start point for each routine to all joined players to keep everyone in sync.

Joining a Session: To join a Zumba session, select a class from the search results class that has already started or is about to start. If a class has not yet begun, you will see a "Waiting for a Session to Start" message until the Host kicks off the class. You may also choose **Quick Match** to jump right into an online session.

WORK OUT CALENDAR



Open the calendar to display the current day and your scheduled work out for the day. When you complete a work out, **Zumba Fitness®** automatically saves your progress on the calendar.

PRESET SCHEDULES

You can change your weekly work outs by selecting one of the preset Zumba schedules. Each schedule is managed on a per week basis and automatically populates your work out calendar going forward.

CUSTOMIZED SCHEDULES

You can also create your own custom work out schedule with any of the available classes in **Zumba Fitness®**. Select **Skill Level**, **Class Length**, and **Days of the Week** you'd like to work out. Custom schedules are saved to a special work out schedule slot in your player profile.



HUOMAA: Tämä tila vaatii kaksi profiilia.
ZUMBA® CLASS (ZUMBA®-TUNTI): Tanssi saatavilla olevat tunnint ystävän kanssa.
HUOMAA: Tämä tila vaatii kaksi profiilia.
SINGLE ROUTINE (YKSI HARJOITUS): Haluatko pelata ystäväsi kanssa vain yhden harjoituksen? Onnistuu. Tässä tilassa kaksi pelaajaa pelaa minkä tahansa Zumba Fitness® -pelin harjoituksen.
HUOMAA: Tämä tila vaatii kaksi profiilia.
KILPAILUTILAT: Zumba® Attack! (Zumba®-hyökkäys!): Suorittakaa valittu harjoitus vuorotellen ja kilpaillaa siitä, kuka onnistuu ansaitsemaan eniten energiaa. Huomaa: Tämä tila vaatii kaksi profiilia.
2 VS 2 (KAKSI KAHTA VASTAAN): Kaksi kahden hengen joukkuetta tanssii kilpailen toisiaan vastaan. Yksi joukkue suorittaa kokonaisen harjoituksen, jonka jälkeen toinen joukkue suorittaa saman harjoituksen uudelleen. Tavoite on tuottaa mahdollisimman paljon bile-energiaa oman joukkueen energiamittariin.
Joukkue, jonka mittarissa on eniten energiaa kummankin joukkueen suorituksen jälkeen, on voittaja.
HUOMAA: Tämä tila vaatii neljä profiilia.

ONLINE ZUMBA SESSION (ONLINE ZUMBA-SESSIO)

Voit pelata Zumba Fitness® -peliä online-tilassa ystäväsi kanssa tai kenen tahansa kanssa missä tahansa maapallolla. Kaikki osallistujat pelaavat samaa ohjelmaa samanaikaisesti omilla konsoleillaan.
HOSTING A SESSION (SESSIO KUTSUMINEN): Jos haluat kutsua Zumba-session, mene online-valikkoon ja valitse Host Match (Kutsu ottelu) ja valitse sitten harjoitus. Valitse seuraavaksi pelityyppiin kestoaike ja laulu. Vähintään kaksi ja enimmillään kahdeksan pelaajaa voi pelata samanaikaisesti. Konsoli lähettää aloituskohdan jokaiselle harjoitukselle, jotta kaikki mukaan liittyneet pelaajat pysyvät samassa rytmissä.
JOINING A SESSION (SESSIOON LIITTYMINEN): Zumba-sessioniin liittymistä varten valitse ensin luokkien hakutuloksista luokkaa, joka on jo alkanut tai on parhaillaan alkamassa. Jos luokkaa ei ole vielä alkanut, näet viestin "Waiting for a Session to Start" (odotetaan session alkamista), kunnes kutsuja aloittaa ohjelman.
Voit myös valita Quick Match (Pikapelit) -vaihtoehdon, jolloin voit hypätä suoraan mukaan online-sessioniin.
WORK OUT CALENDAR (TREENIKALENTERI): Avaamalla kalenterin näet meneillään olevan päivän ja sen treenisuunnitelman. Suorittuasi treenin Zumba Fitness® tallentaa edistymisesi automaattisesti kalenteriin.
ESIASENNETUT AIKATAULUT: Voit muuttaa viikoittaisia treenejäsi valitsemalla jonkin esiasennetuista Zumba-aikatauluista. Kutakin aikataulua hallitaan viikkoperiaatteella, ja se täydentää treenikalenterisi automaattisesti.
CUSTOMIZED SCHEDULES (MUOKATTU KALENTERI): Voit myös luoda oman treenikalenterisi valitsemalla mukaan mitä tahansa saatavana olevia Zumba Fitness® -tunteja. Valitse taitotaso, tunnin pituus ja viikonpäivät, jolloin haluat treenata. Muokatut kalenterit tallennetaan erityiseen treenikalenterien tallennuspaikkaan omassa henkilökohtaisessa pelaajaprofiilissasi.

TAVOITTEET

Zumba Fitness® auttaa sinua saavuttamaan haluamasi painotavoitteet. Peli mittaa kokonaisajan, jonka käytät Zumba-tuntien ja -harjoitusten treenaamiseen, sekä keskimääräisen kalorimääräsi. Päivitetyn painonäyttösi perusteella näytetään myös, kuinka lähellä tavoitepainoasi olet päivittäin, viikoittain ja kuukausittain tällä viikolla, viimeisen neljän viikon aikana tai viimeisen kuuden kuukauden aikana.
Voidaksesi käyttää tätä ominaisuutta tehokkaasti sinun täytyy ensin antaa seuraavien tietojen päivälvön Journal Goals (TAVOITTEET) -RUUDULLA: Current Weight (Nykyinen paino), Target Weight (Tavoitepaino) ja päivän nautittu kalorimäärä. Syytettyäsi nämä tiedot siirtyvät Zumba Fitness® -treenisi kuten normaalisti. Kutakin tuntia tai yksittäistä harjoitusta kohden ohjelma mittaa "Zumba Fitness® -minuuttien" kokonaismäärän, jonka olet käyttänyt kuntoillen Zumba Fitness® -pelin parissa. Kunkin treenin jälkeen voit palata Journal Goals (Tavoitteet) -ruudulle ja nähdä päivitetyn "Total Workout Time" ("Kokonaistreeniaika") -mittarin.
Muista päivittää nykyinen painosi ja päivittäiset kalorit Journal Goals (Tavoitteet) -ruudulla joka kerta pelatessasi Zumba Fitness® -peliä.
Valitsemalla Journal Goals Chart (Tavoitealuku) -vaihtoehdon Journal Goals (Tavoitteet) -ruudulla voit seurata edistymistä tavoitepainoon pääsemisessä. Voit valita menossa olevan viikon, viimeiset neljä viikkoa tai viimeiset kuusi kuukautta. Painosi ja nautittu kalorimäärät tallennetaan tälle ruudulle.
Saavuttuasi tavoitepainosi saat onnitteluviestin, jossa sinulle kerrotaan, että olet saavuttanut tavoitteesi.
HUOMAA: Voit nollata painotavoitteesi koska tahansa valitsemalla Journal Goals (Tavoitteet) -ruudulta Reset (Nollaa) -vaihtoehdon.

ZUMBA® FITNESS NOPEAN ALOITUKSEN OPAS

HALLINTA

Suuntaanappimet: selaa valikkoja [DUALSHOCK®3 -ohjain]
T-näppäin + liikeohjain: selaa valikkoja [PlayStation®Move-
liikeohjaimen avulla]

S: vahvista / Valmis [Online-aulassa]

A: palaa / Takaisin [Online-aulassa]

[T: Tauko [pelissä]

D: Kutsu ystäväsi [Online-aulassa]

F: Valmis [Online-aulassa]

PÄÄVALIKKO

Päävalikosta voit valita seuraavat vaihtoehdot:

CREATE/EDIT PLAYER [LUO/MUOKKAA PELAAJAA]: Luo jopa 8 erilaista profiilia. Syötä nimesi, profiilisi väri ja vaikeusasetukset.

Valitse lopuksi painolukoksi.

PLAY [PELAA]: Tanssi erilaisten tanssipaikkojen läpi tässä tilassa.

TUTORIAL [OPASTUS]: Opi perusasetukset eri tanssityyleille Zumban tähti ohjaaja Tanya Beardsleyn kanssa.

DOING A ROUTINE [HARJOITUKSEN SUORITTAMINEN] – Opi selaamaan valikkoja, selvitä tilavaatimukset ja lue pelin käyttöliittymän kuvaus.

GAME MODES [PELITILAT] – Lisätietoa erilaisista pelitiloista sekä pelaamisesta verkossa.

ZUMBA® PARTY: Suorita 10 asteittain vaikeutuvaa tuntia alkeistunnista taitotasolle. Suoritetuasi kaikki 10 tuntia avaa viimeisen Zumbathon®-tason, jossa ohjaajasi toimivat Beto ja Gina.

ZUMBA® CLASS [ZUMBA®-TUNTI]: Valitse mikä tahansa avattu tunti ja pidä hauskaa yksin tai ystävän kanssa. Tunnit ovat eritasoisia ja -pituisia, mukana myös edistyneen tason 60-minuuttinen Zumbathon®.

SINGLE ROUTINE [YKSI HARJOITUS]: Valitse mikä tahansa harjoitus yksinpeliä varten.

MULTIPLAYER [MONINPELI]: Jopa neljä pelaajaa voi käyttää Zumba Fitness®-peliä yhdessä tanssiharjoituksiin ja hauskaan kilpailuun. Katso yksityiskohtaiset tiedot kohdasta Multiplayer [Moninpeli] sivulla 8.

ONLINE [ONLINE-TILA]: Pelaa Zumban suosikkisessiotasi tai kappaleita kenen kanssa tahansa maapallolla.

WORK OUT CALENDAR [TREENIKALENTERI]: Luo ja hallitse omaa henkilökohtaista Zumba Fitness treenikaikatauluasi.

EXTRAS [LISÄSISÄLTÖ]: Katso Game Credits [Tekijätiedot], Audio [Ääni], Video [Videokuva] ja Game Settings [Peliasetukset].

ZUMBA® -KÄYTTÖLIITTYMÄ

INSTRUCTOR [OHJAAJA]: Harjoituksen aikana toistat Zumba-ohjaajan tanssiliikkeitä. Kun ohjaaja liikkuu näytöllä vasemmalle, sinä liikut vasemmalle. Mitä tarkemmin pystyt seuraamaan ohjaajan liikkeitä, sitä enemmän energiaa ja pisteitä voit.

COUNTDOWN TIMER [AIKALASKURI]: Laskee aikaa alaspäin meneillään olevan Zumba-harjoituksen loppuun. Voit poistaa tämän vaihtoehdon käytöstä Game Settings [Peliasetukset] -valikossa.

ENERGY METER [ENERGIAMITTARI]: Energiamittarin avulla voit seurata kuinka paljon energiaa olet kerännyt. Ansaistset energiaa jokaisesta Zumba-tanssiasekseleesta, jonka suoritat samassa rytmissä ohjaajasi kanssa. Mitä tarkemmin seuraat jokaista liikettä, sitä enemmän energiaa tuotat.

STAGE NUMBER [LAVANUMERO]: Energiamittarin täyttämisen nostaa juhlan huippuunsa ja seuraavaan vaiheeseen. Lisää tanssijoita liittyy mukaan juhliin sitä mukaa kun mittari täyttyy ja juhlatunnelma nousee.

COUNTDOWN TIMER [AIKALASKURI]: Tässä näytössä ajastin kertoo, kuinka paljon aikaa on jäljellä käynnissä olevan Zumba-ohjelman loppuun. Tämän vaihtoehdon voi piilottaa pelin asetukset-valikosta.

MULTIPLAYER (MONINPELI)

Kaikissa moninpelitiloissa kukin pelaaja seuraa eri ohjaajaa. Pelaaja 1 seuraa ruudun vasemmanpuoleista ohjaajaa ja pelaaja 2 seuraa ruudun oikeanpuoleista ohjaajaa.

Jos haluat pelata Zumba Fitness® -peliä yhteistyö- tai kilpailupelitilassa, valitse Multiplayer [Moninpeli] pelivalikosta.

Varmista, että olet luonut ja valinnut kuhunkin tilaan oikean määrän profiileja. Luo profiili valitsemalla Create/

Edit Profile [Luo/Muokkaa profiilia] -vaihtoehto päävalikosta.

YHTEISTYÖTILAT: Zumba® Party: Kaikki pelaajat toimii yhteistyössä ja avaa pelin eritasoisia tunteja yhdessä. Täytä reikäkortti yrittäessäsi avata Zumbathon® -tason!

JOURNAL GOALS



Zumba Fitness® will assist you in reaching your desired weight goals. The game tracks the total time spent working out with Zumba Classes and routines, your average calorie intake, and based on your updated weight display, how close you are getting to your target weight goal on a daily, weekly, and monthly basis per current week, per the last four weeks, or per the last six months.

In order to use this feature effectively, you must first provide the following information in the Journal Goals screen from the Main Menu: Current Weight, Target Weight, and your calorie intake for the day. Once you have entered this information, proceed with your **Zumba Fitness®** work out as normal. For each class or individual routine you complete, the program tracks the total number of "Zumba Fitness Minutes" you have logged exercising with **Zumba Fitness®**. After each work out, you can return to the Journal Goals screen and see the "Total Workout Time" tracker has been updated.

Don't forget to update your Current Weight and Daily Calories in the Journal Goals Screen each time you play Zumba Fitness®.



Select the **Journal Goals Chart** option from the Journal Goals screen to see how you are tracking towards your target weight goal. You can select between the current week, the last 4 weeks or the last 6 months. Your weight and calorie intake entries are logged in this screen.

Upon reaching your target weight goal, you will be presented with a congratulatory message informing you that you have met your goal.

NOTE: You may reset your weight goals at any point by selecting the **Reset** option from the Journal Goals screen.

KOM HURTIGT I GANG MED ZUMBA® FITNESS

STYRING

Retningstaster: Kom rundt i menuerne (trådløs DUALSHOCK®3-controller)
T-knap + bevægelsescontroller: Kom rundt i menuerne (med PlayStation®Move-bevægelsescontroller)
S: Godkendt / Klar (i onlinelobby)

A: Vend tilbage / Tilbage (i onlinelobby)
[] Pause / I spillet
D: Inviter venner (kun i onlinelobby)
F: Klar (kun i onlinelobby)

MAIN MENU (HOVEDMENU)

Du kan vælge mellem følgende i hovedmenuen:
CREATE/EDIT PLAYER (OPRET/LAV ÆNDRINGER TIL SPILLER): Lav op til otte profiler. Indtast dit navn, profilens farve og sværhedsgraden, og vælg så din vægtsklasse.
PLAY (SPIL): Dans dig igennem de forskellige spiltyper.
TUTORIAL (TRÆNING): Lær trinene Lær de grundlæggende trin til alle de forskellige danse med den berømte Zumbatræner Tanya Beardsley.
DOING A ROUTINE (DANS EN SERIE) - Lær, hvordan du navigerer i menuerne, hvilke pladskrav der er, og få en beskrivelse af spillets interface.
GAME MODES (SPILTYPER) - Lær mere om de forskellige spiltyper, og hvordan du spiller online.
ZUMBA® PARTY: Fuldfør 10 lektioner, der bliver sværere og sværere, fra begynder (begynder) til ekspert (trænet). Fuldfør alle 10 lektioner for at låse op for den ultimative Zumbathon®-lektion, hvor Beto og Gina er dine instruktører.
ZUMBA® CLASS (ZUMBALEKTION): Vælg en oplåst lektion og tag den alene eller med en ven. Lektioner kommer i forskellige sværhedsgrader og længder, inklusive den avancerede 60-minutters Zumbathon®.
SINGLE ROUTINE (ENKELT SERIE): Vælg en af de enkelte serier, og dans den alene eller med en ven.
MULTIPLAYER: Op til fire spillere kan spille Zumba Fitness® sammen, både som lektioner og i sjove konkurrencer. Se Multiplayer på side 8 for at lære mere.
ONLINE: Spil din favoritsession eller sang fra Zumba med enhver, lige meget hvor de befinder sig på kloben.
WORK OUT CALENDAR (TRÆNINGSKALENDER): Opret og hold styr på dit helt eget træningsprogram til Zumba.
EXTRAS (EKSTRATING): Se Game Credits (hvem, der har lavet spillet), Audio (Lyd), Video (Grafik) og Game Settings (Spilindstillinger).

ZUMBA®-INTERFACE

Instruktør Når du udfører en serie, spejler du din Zumba-instruktørs dans. Når han eller hun bevæger sig mod venstre side af skærmen, bevæger du dig også mod venstre. Jo mere du bevæger dig i takt med instruktøren, jo mere energi og jo flere point får du.
COUNTDOWN TIMER (NEDTÆLLING): Denne timer viser, hvor lang tid der er tilbage af din Zumba-serie. Du kan slå visningen fra i Game Settings (Spilindstillinger).
ENERGY METER (ENERGIMÅLER): Energimåleren viser, hvor meget party-energi, du har akkumuleret. Du får party-energi, hver gang du udfører et dansetrin i takt med din instruktør. Jo mere i takt du er, jo mere energi får du.
STAGE NUMBER (FESTENS NIVEAU): Når energimåleren fyldes, bliver stemningen god nok til at føle festen op på næste niveau. Mens måleren fyldes, vil der komme flere dansere til festen, og stemningen vil blive bedre og bedre.

MULTIPLAYER

I multiplayerspil følger hver spiller en separat instruktør. Spiller 1 følger instruktøren på venstre side af skærmen, og spiller 2 følger instruktøren til højre. For at spille Zumba Fitness® sammen eller mod andre, skal du vælge Multiplayer fra spilmenuen. Sørg for at have nok profiler oprettet og valgt for hver spilttype. For at oprette en profil, skal du bruge Create/Edit Profile (Opret/Lav ændringer til profil) fra hovedmenuen.
SPILTYPER, DER SPILLES SAMMEN
Zumba® Party: To spillere kan samarbejde om at låse op for de forskellige lektioner i spillet. Fuldfør dem alle for at låse op for Zumbathon®.
BEMÆRK: Denne spilttype kræver to profiler.
ZUMBA® CLASS (ZUMBA®-LEKTION): Dans dig gennem de forskellige lektioner med en ven.

BEMÆRK: Denne spilttype kræver to profiler.
SINGLE ROUTINE (ENKELT SERIE): Vil du bare danse en serie med en ven? Det er ikke noget problem. Denne spilttype lader to spillere danse sig gennem alle serierne i Zumba Fitness®.
BEMÆRK: Denne spilttype kræver to profiler.
DANSEKONKURRENCE: Zumba® Attack! (Zumba®-angreb): Fuldfør skiftevis en serie for at se, hvem der kan få mest energi.
BEMÆRK: Denne spilttype kræver to profiler.
2 VS 2 ITO MOD TO: To hold spillere danser mod hinanden. En spiller fra hvert hold gennemfører en hel serie. Derefter udfører den anden spiller fra hvert hold serien igen. Målet er at se, hvilket hold kan få mest energi i deres energimål.
Holdet, der har mest energi til sidst, vinder.
BEMÆRK: Denne spilttype kræver fire profiler.

ONLINE ZUMBA-SESSION

Du kan spille Zumba Fitness online med dine venner eller med andre rundt om i verden. Alle spiller den samme serie eller lektion på deres egen konsol på samme tid.
AT VÆRE VÆRT FOR EN SESSION: For at være vært for en Zumba-session, skal du gå til online-menuen og vælge Host Match (Vær vært for en match) og så vælge en spilttype. Derefter skal du vælge længde og sang til spilletypen. Der skal være mellem 2 og 8 deltagere i et spil. Din konsol vil sende begyndelsestidspunktet for hver serie til alle deltagere for at holde jer synkroniseret.
AT DELTAGE I EN SESSION: For at deltage i Zumba-session, skal du vælge en lektion, der er begyndt eller skal til at begynde, fra de søgeresultater, du har fået. Hvis en lektion ikke er begyndt, vil du se en besked om det, indtil værten sætter lektionen i gang. Du kan også vælge Quick Match for at hoppe direkte ind i en online-session.
WORK OUT CALENDAR (TRÆNINGSKALENDER): Når du åbner kalenderen kan du se, hvilken træning du har planlagt for i dag. Når du fuldfører træningen, vil Zumba Fitness® automatisk gemme dine fremskridt i kalenderen.
FORUDBESTEMTE TRÆNINGSPROGRAMMER: Du kan ændre dine ugentlige træningspas ved at vælge en af de allerede skabte Zumba-programmer. Hvert program gælder fra uge til uge, og udfylder løbende din træningskalender.
BRUGERSKABTE TRÆNINGSPROGRAMMER: Du kan også lave dit helt eget træningsprogram med adgang til alle lektionerne i Zumba Fitness. Vælg sværhedsgrad og længde på lektionerne, og ugedage du vil træne på. Brugerskabte træningsprogrammer gemmes på din individuelle spillerprofil.

JOURNAL GOALS (MÅLSÆTNINGER)

Zumba Fitness® hjælper dig med at nå dine vægtmål. Spillet holder rede på, hvor meget tid du træner med Zumba-lektioner og serier, dit gennemsnitlige kaloriemåltag og, baseret på din opdaterede vægt, hvor tæt du er på at nå dine mål på en daglig, ugentlig og månedlig basis ifølge de sidste fire ugers eller seks måneders udvikling. For at bruge denne feature ordentligt, skal du først indtaste den følgende information på skærmen Journal Goals (Målsætninger) via hovedmenuen: Nuværende vægt, ønsket vægt og kaloriemåltag per dag. Når du har indtastet informationen, skal du fortsætte med din Zumba Fitness®-træning som normalt. Hver gang du fuldfører en lektion eller serie, vil programmet udtælle, hvor mange "Zumba Fitness-minutter", du har trænet med Zumba Fitness®. Efter hver træning, kan du gå tilbage til Journal Goals (Målsætninger) og se den opdaterede "Total Workout Time" (Samlet træningstid). Glem ikke at opdatere din Current Weight (Nuværende vægt) og Daily Calories (Daglige kalorier) på skærmen Journal Goals, hver gang du spiller Zumba Fitness®. Vælg Journal Goals Chart (Målsætningsdiagrammet) fra Journal Goals-skærmen for at se, hvor langt du er nået mod at få din ønskede vægt. Du kan vælge mellem den nuværende uge, de sidste fire uger eller de sidste seks måneder.
På denne skærm ser du både din vægt og dit kaloriemåltag. Når du når din ønskede vægt, vil du få en lykønskning, der fortæller dig, at du har nået dit mål. BEMÆRK: Du kan nulstille dine målsætninger til enhver tid ved at vælge Reset (Nulstil) på skærmen Journal Goals (Målsætninger).