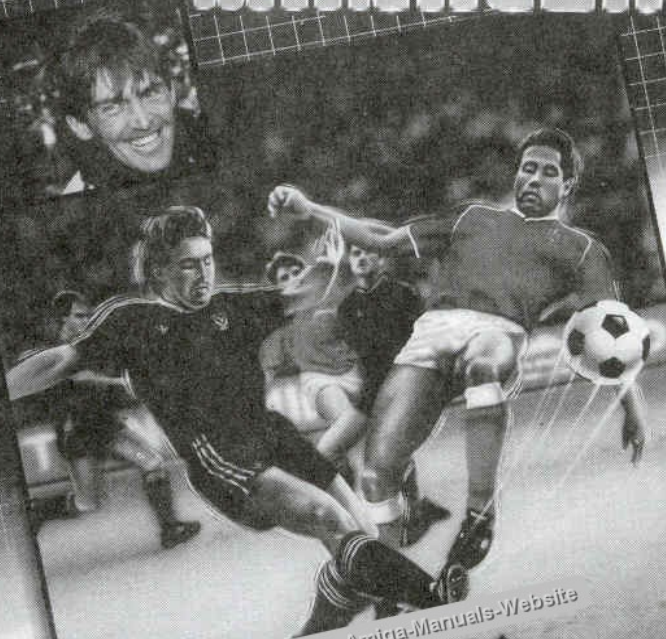


*Karl
Dalglish*

SOCCER MANAGER



Taken from Amiga-Manuals-Website

Cognito

KENNY DÀGLISH SOCCER MANAGER

COMMODORE 64 LADEANWEISUNGEN

Computer einschalten, dann die Diskette **KENNY DALGLISH SOCCER MANAGER** einlegen. **LOAD""*,8,1**. Das Spiel ladet dann automatisch.

AMIGA LADEN DES PROGRAMMS

Computer anschalten, und wenn das Stichwort 'Workbench' erscheint, die **KENNY DALGLISH SOCCER MANAGER** Diskette einschieben. Das Spiel ladet sich dann automatisch.

ZUM SPIEL

Kenny Dalglish Fußballtrainer ist eine sehr gute graphische Simulation des Trainings bzw. der Leitung eines Fußballteams. Es zeit vier Ligen, Aufstieg, Abstieg, Kauf, Verkauf, Verletzungen, Sperrungen, internationale Spiele, Leihen von Spielern, Statistiken, Pokalrunden und sofortiges Szenenrückspiel.

SPIELANLEITUNG

Das Spiel ist einfach zu bedienen - nur den Joystick bewegen und die "Feuertaste" drücken.

ERÖFFNUNGSBILDSCHIRM

Dies ist Ihre Spielbasis - steuern Sie mit dem Joystick ein Icon an und gehen dann zum entsprechenden Bildschirm über.

LEERES AUSSCHUSSZIMMER

Besprechen Sie die Taktik mit den sechs Ausschußmitgliedern. Um zum Eröffnungsbildschirm zurückzukehren, bewegen Sie sich von dem Icon weg und drücken die "Feuer-Taste."

Der Ausschuß besteht aus:

VORSITZENDER !

- er bewertet Ihre Leistungen und setzt Ihnen Ziele.

BETREUER

- sagt Ihnen welche Spieler fit sind zu spielen.

HILFSTRAINER

- schätzt Ihre ersten elf Spieler ein und bewertet sie von 1 bis 99. Je höher die Bewertungszahl, desto besser die Fähigkeiten des Spielers.

AGENT

- informiert Sie darüber welche Spieler zur Zeit zum Kauf freistehen.

BANKDIREKTOR

- kann Ihnen Geld leihen.

BUCHHALTER

- informiert Sie über sämtliche finanziellen Angelegenheiten.

TEAM ICONS

Informiert sie über:

POKAL

- Einzelheiten zum nächsten Pokalspiel.

ELFER-AUSWAHL

- Ein Spieler scheidet aus, indem Sie den Namen mit der "Feuertaste" wegedrücken.

SP Bereits bestrittene Spiele der Saison

SG Anzahl der in der Saison erzielten Tore

CP Anzahl der während ihrer Spielerkarriere geleisteten Spiele

CG Gesamtsumme aller erzielten Tore

HEMD NR.12

- schalten Sie NEXT ein um sich die Verteidigung, Mittelfeld und den Angriff anzusehen, dann wählen Sie eine neue Spieleraufstellung.

TABELLE DER LIGA !

- zeigt Ihren jetzigen Stand in der Liga.

FUßBALL-STADION

- eröffnet das nächste Spiel
- Spielerpositionen können festgelegt werden, indem mit dem Joystick auf das entsprechende Gebiet im Spielfeld gezeigt und auf die "Feuertaste" gedrückt wird
- Höhepunkte des Spiels können dann angesehen werden
- das Spielergebnis erscheint, gefolgt von anderen Spielergebnissen

SPIELERTAUSCH

- bewegen Sie den Joystick auf den Spieler, den Sie transferieren wollen und drücken dann die "Feuer-Taste"

VIDEO KAMERA

Diese Bildschirmtafel wird gebraucht um zu entscheiden welche Informationen Sie auf dem Bildschirm und auf dem Spielfeld sehen möchten. Steuern Sie mit Ihrem Joystick den gewählten Icon an und drücken die "Feuer-Taste", dann steuern Sie das Bibliotheks - Kästchen an und drücken die "Feuer-Taste" um so die gewählte Funktion ein- oder auszuschalten

Ändern Sie die Namen der Teams und der Spieler. (Not C64).

SPIEL SPEICHERN

Diese Funktion ermöglicht es Ihnen ein wichtiges Spiel für eine spätere Herausforderung zu speichern. - Diskette einlegen, dann speichern.

SPIEL LADEN

Laden Sie ein Spiel erneut um es fortzusetzen.

Das Computerprogramm, die Graphiken, die Musik und die künstlerische Gestaltung dieses Spiels stehen unter Urheberrecht der Zeppelin Games und dürfen nicht ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Zeppelin Games Limited vervielfältigt, gespeichert oder vermietet werden.

© 1991 Zeppelin Games Limited, P.O.Box 17, Houghton-le- Spring, Durham, England. DH4 6JP