

POSEIDON

" Sur les îles Water, l'Eau et Pollux périrent jadis, nombre de valeureux marins.....".

Ce triste chant des sirènes abandonnées raisonne encore en vous.
SAPHO, la belle sirène disparue n'est toujours pas retrouvée. Pressé par l'aventure et la passion vous décidez de partir à sa recherche ... au péril de votre vie.

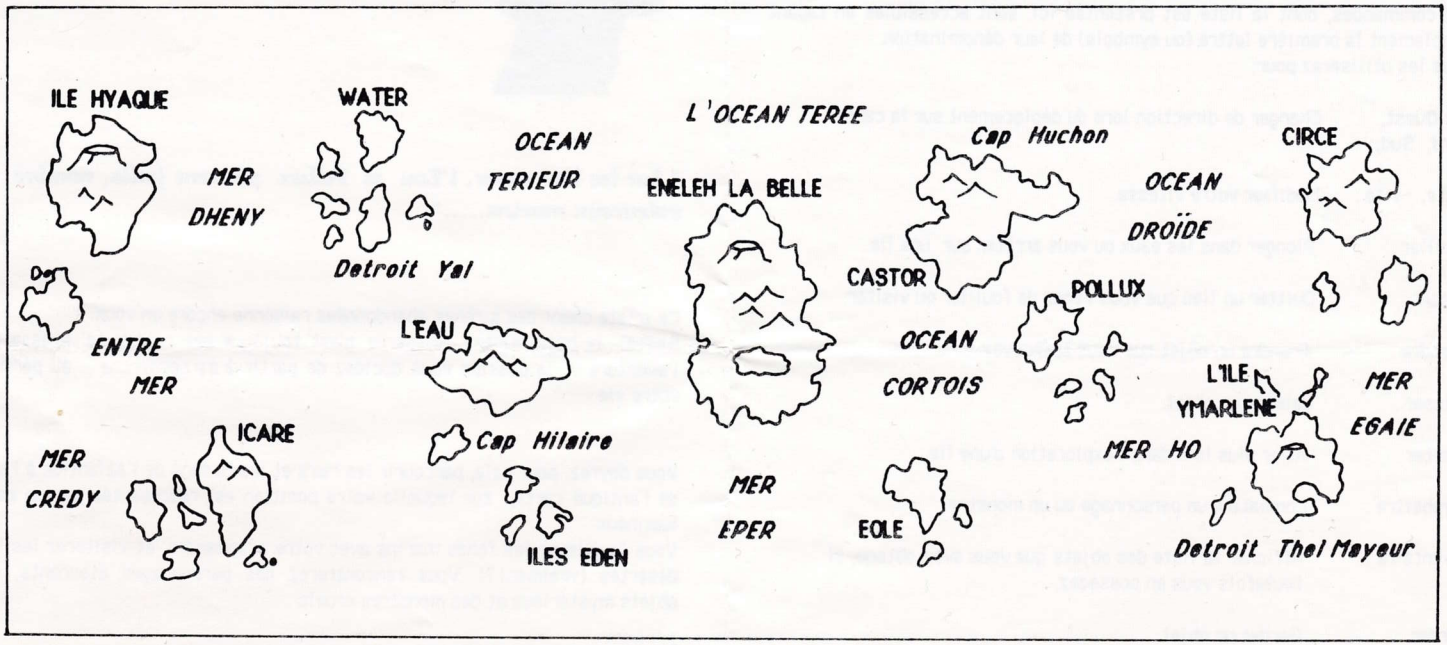
Vous devrez, pour cela, parcourir les Mers et les Océans de l'Atlantide à l'aide de l'antique carte, sur laquelle votre position est représentée par un point lumineux.
Vous fouillerez les fonds marins avec votre scaphandre, et visiterez les îles désertes (vraiment?). Vous rencontrerez des personnages étonnants, des objets mystérieux et des monstres cruels.

Toujours partant pour l'aventure?

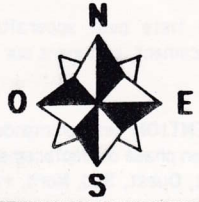
Alors, avec un peu d'astuce, d'humour et, surtout, de courage, vous parviendrez sans doute au bout de vos peines. Le jeu en vaut la chandelle.

A VOUS DE JOUER !

Carte de l'ATLANTIDE



Nombre de vies : 20



LES COMMANDES

Les commandes, dont la liste est présentée ici, sont accessibles en tapant simplement la première lettre (ou symbole) de leur dénomination.
Vous les utiliserez pour:

Est,Ouest, Nord, Sud, Changer de direction lors du déplacement sur la carte.

+vite, -vite : Modifier votre vitesse.

Fouiller : Plonger dans les eaux ou vous arrêter sur une île.

Départ : Quitter un lieu que vous venez de fouiller ou visiter.

Prendre : Prendre un objet que vous apercevez.

Laisser : Laisser un objet.

Visiter : Aller plus loin dans l'exploration d'une île.

Combattre : Combattre un personnage ou un monstre.

Inventaire : Afficher la liste des objets que vous avez obtenu, si toutefois vous en possédez.

Garder : Garder un objet.

Cette liste peut apparaître sur l'écran, lorsque vous êtes en phase de déplacement, en tapant sur la touche ENTREE.

ATTENTION: les commandes suivantes ne sont accessibles que lorsque vous êtes en phase de déplacement:
Est, Ouest, Sud, Nord, +vite, -vite, Fouiller, Inventaire.